



contexto da saúde, trazendo ferramentas inovadoras para esta área.

Este foi o tema para o projecto curricular proposto pela Cláudia Ribeiro, aluna de doutoramento do Instituto Superior Técnico. A ferramenta desenvolvida coloca o utilizador no papel de um director de um serviço de urgência, sendo este responsável pela reestruturação do serviço de urgência. Nomeadamente, o jogador poderá modelar o processo de triagem relativo ao funcionamento do serviço e perceber através de simulação os resultados a nível de custos, tempos e qualidade de serviço. ■

MEDTEX ENCERRA

HOSPITAL VIRTUAL INOVADOR

✎ O Instituto Superior Técnico vai realizar, no próximo dia 21 de Junho, pelas 15 horas, a sessão de apresentação dos trabalhos desenvolvidos pelos alunos da disciplina de Programação 3D para Simulação de Jogos, onde será demonstrada a potencialidade da inserção de jogos e simuladores na formação na área de gestão no